# SnackBar

# Android Estudio V3.0.17/Flutter

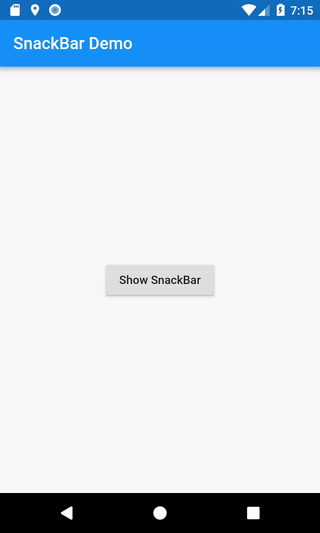
Objetivo:

F.Creación: 14-4-2018

Programa:

Fuente: [Fuente](https://flutter.io/cookbook/design/snackbars/)

En algunos casos, puede ser útil informar brevemente a nuestros usuarios cuando ocurren ciertas acciones. Por ejemplo, cuando un usuario elimina un mensaje de una lista, es posible que deseemos informarle que el mensaje se ha eliminado. ¡Es posible que incluso deseemos darles la opción de deshacer la acción!



En Material Design, este es el trabajo de un SnackBar.

* Crea un Scaffold
* Despliega un SnackBar
* Proporciona una accion

Al crear aplicaciones que sigan las pautas de Material Design, querremos darle a nuestras aplicaciones una estructura visual consistente. En este caso, tendremos que mostrar el SnackBar en la parte inferior de la pantalla, sin superponer otros widgets importantes, como FloatingActionButton.

new Scaffold(

appBar: new AppBar(

title: new Text('SnackBar Demo'),

),

body: new SnackBarPage(), // We'll fill this in below!

);

## Display a SnackBar

final snackBar = new SnackBar(content: new Text('Yay! A SnackBar!'));

// Find the Scaffold in the Widget tree and use it to show a SnackBar

Scaffold.of(context).showSnackBar(snackBar);

## Proporciona un accion adicional

En algunos casos, es posible que deseemos proporcionar una acción adicional al usuario cuando se muestre SnackBar. Por ejemplo, si accidentalmente eliminaron un mensaje, podríamos proporcionar una acción para deshacer ese cambio.

Para lograr esto, podemos proporcionar una acción adicional al SnackBar Widget.

final snackBar = new SnackBar(

content: new Text('Yay! A SnackBar!'),

action: new SnackBarAction(

label: 'Undo',

onPressed: () {

// Some code to undo the change!

},

),

);

## Código completo

**import 'package:flutter/material.dart'**;  
  
**void** main() => runApp(**new** SnackBarDemo());  
  
**class** SnackBarDemo **extends** StatelessWidget {  
 @override  
 Widget build(BuildContext context) {  
 **return new** MaterialApp(  
 title: **'SnackBar Demo'**,  
 home: **new** Scaffold(  
 appBar: **new** AppBar(  
 title: **new** Text(**'SnackBar Demo'**),  
 ),  
 body: **new** SnackBarPage(),  
 ),  
 );  
 }  
}  
  
**class** SnackBarPage **extends** StatelessWidget {  
 @override  
 Widget build(BuildContext context) {  
 **return new** Center(  
 child: **new** RaisedButton(  
 onPressed: () {  
 **final** snackBar = **new** SnackBar(  
 content: **new** Text(**'Yay! A SnackBar!'**),  
 action: **new** SnackBarAction(  
 label: **'Undo'**,  
 onPressed: () {  
 *// Some code to undo the change!* },  
 ),  
 );  
  
 *// Find the Scaffold in the Widget tree and use it to show a SnackBar!* Scaffold.*of*(context).showSnackBar(snackBar);  
 },  
 child: **new** Text(**'Show SnackBar'**),  
 ),  
 );  
 }  
}